

Kvietimas

Aprašymas	
<p>Aprašyta lietuvių kalbos pamoka 1 klasei, kurioje integruotai mokoma ir informatikos. Ankstesnėje lietuvių kalbos pamokoje mokiniai susipažino su kvietimu ir reikalavimais jam. Šioje pamokoje mokiniai prisimins, kas būdinga kvietimo tekstui, patobulins gebėjimus kurti informacinius tekstus, sukurs skaitmeninį kvietimą į šventę.</p> <p>Pamokoje kiekvienas mokinys naudoja nešiojamajame kompiuteryje įdiegtą <i>Imagine Logo</i> programą. Kad pamoka vyktų sklandžiai, mokiniai turi gebėti išsaugoti sukurtą failą nurodytoje vietoje, taip pat piešti ir rinkti tekstą <i>Imagine Logo</i> programa.</p> <p>Gerosios patirties pavyzdys pateiktas 2017 m. birželį.</p>	
Mokykla	Klaipėdos Gedminų progimnazija
Mokytojas	Daiva Gaučytė
Klasė, dalykas	1 klasė, lietuvių kalba
Pamokų skaičius	1
Sąsajos su bendrosiomis programomis	<p>Lietuvių kalba. Rašymas</p> <p>Dailė. Dailės raiška</p> <p>Informatika: Skaitmeninis turinys:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.</i> <p>Skaitmeninė technika ir technologijos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Naudotis įvairių ugdymo sričių skaitmeninėmis priemonėmis.</i> <p>Virtualus komunikavimas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Suprasti virtualaus komunikavimo naudą ir svarbą.</i> • <i>Bendrauti pasitelkus skaitmenines komunikavimo technologijas.</i>
Pamokos uždaviniai	<p>Lietuvių kalba:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prisimins ir galės nurodyti, kas būdinga kvietimo tekstui. • Mokiniai, padedami mokytojo, sukurs kvietimo tekstą tėveliams į šventę „Varliukų abėcėlė“, gebės be klaidų nurašyti jį į sąsiuvinį. <p>Informatika:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Naudodamiesi <i>Imagine Logo</i> programa, sukurs kvietimą tėveliams: be klaidų surinks sukurtą tekstą ir iliustruos, naudodamiesi integruotais grafikos redagavimo įrankiais. • Padedami mokytojo ir naudodamiesi elektroninio dienyno sistema, išsiųs sukurtą kvietimą tėveliams.
Mokymosi aplinkos, priemonės ir (ar) technologijos	Mokytojo kompiuteris, projektorius, nešiojamieji kompiuteriai kiekvienam mokiniui, kompiuterinė programa <i>Imagine Logo</i> , internetas.
Pamokos eiga, mokymo(si) veiklų aprašymas	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Paskelbiama pamokos tema. Pristatoma užduotis mokiniams: sukurti skaitmeninį kvietimą į klasės šventę „Varliukų abėcėlė“ ir išsiųsti jį tėveliams, naudojantis elektroninio dienyno sistema. 2. Mokytojas paprašo mokinių papasakoti, kokius kvietimus (į šventę, muziejų, banką ar kt.) jie yra matę, kaip jie atrodė, kokia informacija juose buvo pateikta. 	

3. Mokiniai kartu su mokytoju kuria kvietimo tekstą: mokiniai siūlo, mokytojas padeda taisyklingai jį suformuluoti. Mokytojas kuriamą tekstą renka rašyklėje *MS Word*, mokiniai jį mato lentoje (ekrane). Sukurtą tekstą mokiniai perrašo į savo sąsiuvinius.
4. Mokytojas nurodo, kaip turi atrodyti sukurtas kvietimas:
 - lapas padalytas į dvi lygias dalis;
 - kairėje lapo pusėje sukurta iliustracija;
 - dešinėje lapo pusėje užrašytas kvietimo tekstas (nurodo teksto šriftą ir šrifto dydį).
5. Mokiniai individualiai kuria kvietimus *Imagine Logo* programa. Sukurtus kvietimus įrašo nurodytame kompiuterio aplanke.
6. Mokytojas stebi mokinių darbą. Jei reikia, konsultuoja ir padeda.
7. Kai mokinys sukuria ir įrašo savo kvietimą, kartu su mokytoju išsiunčia jį savo tėveliams, naudodamasis mokytojo elektroninio dienyno (<https://www.manodienynas.lt/>) paskyra.
8. Pamokos veiklų aptarimas.

Priedas

Mokinių sukurti kvietimai.

Priedas

Mokinių sukurti kvietimai.



Kvietimas

*Gegužės 16 d. 18 val.
kviečiame į šeimos šventę -
viktoria „Varliukų abėcėlė”.
Šventė vyks aktų salėje.*

1b klasės mokiniai ir
mokytoja



Kvietimas

*Gegužės 16 d. 18 val.
kviečiame į šeimos šventę -
viktoria „Varliukų
abėcėlė”.
Šventė vyks aktų salėje.*

1b klasės mokiniai ir
mokytoja



Kvietimas

*Gegužės 16 d. 18 val.
kviečiame į šeimos šventę -
viktoria „Varliukų abėcėlė”.
Šventė vyks aktų salėje.*

1b klasės mokiniai ir
mokytoja