

Šiaulių r. Aukštelkės mokykla-daugiafunkcis centras
INFORMATIKOS INTEGRUOTŲ VEIKLŲ PLANAS 2017-2018 m. m.

Gitana Sudeikienė, Jūratė Žegulienė

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas, į kurį integruojama, dalyko tema
1 klasė, mokytoja G. Sudeikienė		
Rugsėjo 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas Skaidyti užduotį žingsniais.	Matematika „Skaiciai iki 10. Mano laisvalaikis“.
Rugsėjo 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Lietuvių kalba „Mano klasė“.
Rugsėjo 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas Skaidyti užduotį žingsniais.	Matematika „Sudėtis iki 5. Statau namą“.
Rugsėjo 4 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Matematika „Sudėtis ir atimtis iki 5. Mano žaidimai“.
Spalio 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Matematika „Kartojimas“.
Spalio 2 savaitė	Skaitmeninis turinys Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Matematika „Daiktų palyginimas“.
Spalio 3 savaitė	Virtualus komunikavimas Suprasti virtualaus komunikavimo naudą ir svarbą.	Pasaulio pažinimas „Kaip telefonas gelbėja?“
Spalio 4 savaitė	Skaitmeninis turinys Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Lietuvių kalba „Mano drabužiai“.
Lapkričio 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Pasaulio pažinimas „Kodėl obuoliai neauga žemėje?“
Lapkričio 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis	Lietuvių kalba „Mano paukštėlis. Au au“.
Lapkričio 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis	Matematika „Kartojimas“.
Lapkričio 4 savaitė	Skaitmeninis turinys Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais	Dailė ir technologijos „Pašto ženklas“.
Gruodžio 1 savaitė	Skaitmeninis turinys. Naudotis mokomosiomis programomis.	Matematika. Simetrija. „Gyvenkime draugiškai“
Gruodžio 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Matematika. Mokausi matuoti (Code Monkey).
Gruodžio 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Trijų skaičių sudėtis iki 10 (Blue-Bot).
Sausio 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Dailė ir technologijos. „Mano meduoliai“. (Informatika be kompiuterio).

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas, į kurį integruojama, dalyko tema
Sausio 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą žingsniais.	Lietuvių kalba. „Cirko pasaka“. Paveikslėlių serija. (Informatika be kompiuterio).
Sausio 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Pasaulio pažinimas. „Kas yra pasaulis?“ (<i>Scotie go</i>).
Vasario 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Vienaženkliai ir dviženkliai skaičiai (<i>Blue-Bot</i>).
Vasario 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Trijų skaičių sudėtis iki 20 (<i>Blue-Bot</i>).
Vasario 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Pasaulio pažinimas. „Kada aš pagaliau užaugsiu?“ Paveikslėlių serija. Amžiaus tarpsnių juosta. (Informatika be kompiuterio).
Vasario 4 savaitė	Skaitmeninė technika ir technologijos. 1.1. Pateikia skaitmeninė technikos ir technologijų pavyzdžių, apibūdina jų teikiamas galimybes. 1.2. Naudojasi skaitmeniniais įrenginiais.	Dailė ir technologijos. „Šešėlių teatras“.
Kovo 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą žingsniais.	Matematika. Žodinių uždavinių sprendimas. (Bebro kortelės).
Kovo 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Skaičiaus padidėjimas keliais vienetais (<i>Blue-Bot</i>).
Kovo 3 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Pasaulio pažinimas. „Kam žmonėms reikalingi laikrodžiai?“
Kovo 4 savaitė	Skaitmeninė technika ir technologijos. Naudotis įvairių sričių skaitmeninėmis priemonėmis.	Dailė ir technologijos. Vėlykinis atvirukas (<i>Pic collage</i>).
Balandžio 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą žingsniais.	Dailė ir technologijos. Vaivorykštės spalvos. Jų seka. (Bebro kortelės).
Balandžio 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Keliais daugiau arba mažiau? (<i>Blue-Bot</i>).
Balandžio 3 savaitė	Virtualus komunikavimas. Bendrauti pasitelkus skaitmenines komunikavimo technologijas.	Lietuvių kalba. „Valanda prie kompiuterio“.
Gegužės 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Dviženklų ir vienaženklų skaičių sudėtis (<i>Code.org</i>).
Gegužės 2 savaitė	Skaitmeninė technika ir technologijos. Naudotis įvairių sričių skaitmeninėmis priemonėmis.	Lietuvių kalba -dailė ir technologijos. Kelionė laiku. „Aš ateityje“ (<i>Fresh Paint</i>).
Gegužės 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Matematika. Riešutukas matuoja (<i>Code Monkey</i>)
Gegužės 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Pasaulio pažinimas- dailė ir technologijos. „Kada ateis mano gimtadienis?“ (<i>Pic collage</i>).

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas, į kurį integruojama, dalyko tema
2 klasė, mokytoja J. Žegulienė		
Rugsėjo 1 savaitė	Saugumas ir teisė. Naudojantis technologijomis saugoti sveikatą.	Lietuvių k. Akiniai.
Rugsėjo 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Matai ir matavimai.
Rugsėjo 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą žingsniais.	Pasaulio pažinimas. Keičiasi aplinka.
Rugsėjo 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Naudotis mokomosiomis programomis.	Matematika. Sudėtis iki 20 (peržengiant dešimtį).
Spalio 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus.	Matematika. Atimtis iki 20 (peržengiant dešimtį).
Spalio 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus.	Matematika. Sudėtis ir atimtis iki 20 (peržengiant 20).
Spalio 3 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Matematika. Daugiakampiai. Pasaulio pažinimas. Apavas.
Spalio 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Dailė ir technologijos. Pasikartojimai.
Lapkričio 1 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Pasaulio pažinimas. Kodėl reikia žinoti pasaulio šalių kryptis? Ką žemėlapyje slepia skrituliukai?
Lapkričio 2 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Pasaulio pažinimas. Kodėl trumpos melo kojos?
Lapkričio 3 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Lietuvių kalba. Dovana.
Lapkričio 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Pasaulio pažinimas. Kokia šiandien tavo nuotaika?
Gruodžio 1 savaitė	Skaitmeninė technika ir technologijos. Naudotis įvairių sričių skaitmeninėmis priemonėmis.	Integruota lietuvių k.-dailės ir technologijų pamoka. Iškaba.
Gruodžio 2 savaitė	Virtualus komunikavimas. Suprasti virtualaus komunikavimo naudą ir svarbą.	Lietuvių k. Kompiuteris.
Gruodžio 3 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus.	Pasaulio p. Kaip suvokiame aplinką? (informatika be kompiuterio).
Sausio 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Lietuvių k., pasaulio pažinimas. Taisyklės. Kodėl reikia tartis? (<i>Scotie Go!</i>).
Sausio 3 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą (uždavinį) žingsniais.	Matematika. Žodinių uždavinių sprendimas. (Bebro kortelės).
Sausio 4 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą (uždavinį) žingsniais.	Pasaulio pažinimas. Koks šiandien oras? (<i>Blue-Bot</i>).

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas, į kurį integruojama, dalyko tema
Vasario 1 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Pasaulio pažinimas. Kas gerai jaučiasi vandenyje? (<i>CodeMonkey</i>).
Vasario 2 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Pasaulio pažinimas. Kieno kūnas žvynuotas? (<i>CodeMonkey</i>).
Vasario 3 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą (uždavinį žingsniais).	Matematika. Geometrija. (Bebro kortelės).
Vasario 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Matematika. Simetrija.
Kovo 1 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Lietuvių k. Aprašymas. (Žodžių debesys)
Kovo 2 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Dailė ir technologijos. Iliustracija. (<i>Paint 3 D</i>)
Kovo 3 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Lietuvių k. Aprašymas. (<i>Pic Collage</i>).
Kovo 4 savaitė	Skaitmeninė technika ir technologijos. Naudojasi mokomosiomis programomis.	Dailė ir technologijos. Velykinis atvirukas. (<i>Pic Collage</i>).
Balandžio 2 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Matematika. Daugyba. (Bebro kortelės)
Balandžio 3 savaitė	Informatinio mąstymo ugdymas. Ieško informacijos, naudojantis skaitmeninėmis technologijomis.	Pasaulio pažinimas. Kas yra verslininkas?
Balandžio 4 savaitė	Informatinio mąstymo ugdymas. Rinkti ir tvarkyti duomenis.	Pasaulio pažinimas. Ūkininko darbo diena.
Gegužės 1 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis technologijų įrankiais.	Dailė ir technologijos. Kvietimas. (<i>Pic Collage</i>)
Gegužės 2 savaitė	Saugumas, teisė. Naudojantis technologijomis, saugoti sveikatą.	Pasaulio pažinimas. Ar visada elgiamės gerai?
Gegužės 3 savaitė	Algoritmas ir programavimas. Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus.	Matematika. Veiksmų tvarka. (Bebro kortelės)
Gegužės 4 savaitė	Skaitmeninė technika ir technologijos. Suprasti skaitmeninės technikos ir technologijų paskirtį, jų teikiamas galimybes.	Kartojimas. Žaidimų mugė. (<i>Scotie Go!</i> , <i>Code.org</i> , <i>Blue-Bot</i> ir kt.)