

Šiaulių r. Aukštelkės mokykla-daugiafunkcis centras
INFORMATIKOS INTEGRUOTŲ VEIKLŲ PLANAS 2017-2018 m. m.

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas į kurį integruojama, dalyko tema
3 klasė, mokytoja L. Valauskienė		
Rugsėjo 1 savaitė	Informacija. Pateikia informacijos tvarkymo skaitmeninėmis technologijomis pavyzdžių.	Matematika. „Skaičiai iki 100“.
Rugsėjo 2 savaitė	Skaitmeninis turinys. Skaitmeninio turinio paskirtis ir įvairovė.	Pasaulio pažinimas. „Ar visų augalų stiebai sumedėję?“
Rugsėjo 3 savaitė	Informacija. Ieško informacijos, naudojami skaitmeninėmis technologijomis.	Lietuvių kalba. „Kaip atsirado knygos?“
Rugsėjo 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Skaitmeninio turinio skirtingi formatai.	Matematika. „Laiko skaičiavimas“.
Spalio 1 savaitė	Skaitmeninis turinys. Mokomųjų skaitmeninių programų paieška ir naudojimas.	Matematika „Geometrinės figūros“.
Spalio 2 savaitė.	Informacija. Ieško informacijos, naudojami skaitmeninėmis technologijomis.	Pasaulio pažinimas. „Ar gali šviesa sukurti paveikslą?“
Spalio 3 savaitė.	Algoritmai ir programavimas Suprasti algoritmavimo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. „Veiksmai 100 ribose“.
Lapkričio 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Pasaulio pažinimas. Kas kuo minta?
Lapkričio 2 savaitė	Informacija. Ieškoti informacijos, naudojantis skaitmeninėmis technologijomis.	Pasaulio pažinimas. Kaip keliauja vanduo?
Lapkričio 3 savaitė	Informacija. Rinkti ir tvarkyti duomenis.	Lietuvių kalba. Tautosaka.
Lapkričio 4 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus.	Matematika. Matai ir matavimai.
Gruodžio 1 savaitė	Informacija. Duomenų rinkimas ir tvarkymas.	Lietuvių kalba. Tautosaka. <i>Informatika be kompiuterio</i>
Gruodžio 2 savaitė	Informacija. Duomenų rinkimas ir tvarkymas.	Matematika. „Statistika“.
Gruodžio 3 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas. Paprasčiausi loginiai skaičiavimai.	Pasaulio pažinimas. „Kas padeda orientuotis gamtoje?“ <i>Bebro kortelės.</i>
Sausio 2 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudoti skaitmeninių technologijų įrankiai.	Lietuvių kalba. „Mokausi kurti“. (<i>Scotie Go!</i>)
Sausio 3 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Lietuvių kalba. B. Vilimaitės pasakojimas „Viena į kairę, kita į dešinę...“ (<i>Code Monkey</i>)
Sausio 4 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Dailė ir technologijos. Paveikslėlių serijos kūrimas. (<i>Informatika be kompiuterio</i>)
Vasario 1 savaitė	Algoritmai ir programavimas Kurti, atlikti ir testuoti paprastas programas, naudojantis programavimo aplinkomis.	Matematika. Kartojimas. Skaitiniai reiškiniai. (<i>Informatika be kompiuterio</i>)
Vasario 2 savaitė	Skaitmeninis turinys. Mokomųjų skaitmeninių programų paieška ir naudojimas.	Matematika. Veiksmai iki 1000. Kompiuteris.

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas į kurį integruojama, dalyko tema
Vasario 3 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Suprasti algoritmavimo sąvoką ir paskirti, sprendžiant problemas.	Matematika. Perimetras. (<i>Code Monkey</i>)
Vasario 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Naudotis mokomosiomis programomis.	Pasaulio pažinimas. „Ką gali robotai?“ (<i>Blue-Bot</i>)
Kovo 1 savaitė	Skaitmeninis turinys. Mokomųjų skaitmeninių programų paieška ir naudojimas.	Pasaulio pažinimas. Dailė ir technologijos. <i>Olweus</i> programa Ar mokame bendrauti? (komikso kūrimas)
Kovo 2 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Lietuvių k. TV laida „Mano Lietuva“.
Kovo 3 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Dailė ir technologijos. Atviruko darymas.
Kovo 4 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Suprasti algoritmavimo sąvoką ir paskirti, sprendžiant problemas.	Matematika. Perimetras. Plotas (<i>Code.org</i>).
Balandžio 1 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Matematika. Daugybės ir dalybos veiksmas. (<i>Bebro kortelės</i>)
Balandžio 2 savaitė	Užduočių <i>Ville</i> aplinkoje atlikimas.	Matematika.
Balandžio 3 savaitė	Užduočių <i>Ville</i> aplinkoje atlikimas.	Matematika
Balandžio 4 savaitė	Virtualus komunikavimas. Bendrauti pasitelkus skaitmenines komunikavimo technologijas.	Lietuvių kalba. Laiško rašymas.
Gegužės 1 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Dailė ir technologijos. Lietuvių k. Atviruko darymas ir sveikinimo užrašymas.
Gegužės 2 savaitė	Informacinio mąstymo ugdymas. Rinkti ir tvarkyti duomenis.	Pasaulio pažinimas. Parskrendantys paukščiai.
Gegužės 3 savaitė	Užduočių <i>Ville</i> aplinkoje atlikimas.	Matematika
Gegužės 4 savaitė	Užduočių <i>Ville</i> aplinkoje atlikimas. Rezultatų apibendrinimas.	Matematika
4 klasė, mokytoja V. Kardašienė		
Rugsėjo 1 savaitė	Virtualus komunikavimas. Bendrauti pasitelkus skaitmenines komunikavimo technologijas.	Lietuvių k. Kartojimas. Laiško rašymas.
Rugsėjo 2 savaitė	Informacija. Rinkti ir tvarkyti duomenis.	Matematika. Duomenys apie mane lentelėje.
Rugsėjo 3 savaitė	Informacija. Ieškoti informacijos, naudojantis skaitmeninėmis technologijomis.	Pasaulio pažinimas. Kas mena mūsų krašto praeitį?
Rugsėjo 4 savaitė	Informacija. Naudojantis skaitmeninėmis technologijomis tvarkyti informaciją.	Matematika. Laikas nelaukia.
Spalio 1 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Suprasti algoritmavimo sąvoką ir paskirti, sprendžiant problemas.	Matematika. Ženk į savo vietą (<i>Code Monkey</i>)

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas į kurį integruojama, dalyko tema
Spalio 2 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Suprasti algoritmavimo sąvoką ir paskirti, sprendžiant problemas.	Matematika. Skaičiai su minuso ženklu. Keli veikėjai. (<i>CodeMonkey</i>)
Spalio 3 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais	Pasaulio pažinimas. Mano krašto piliakalniai.
Spalio 4 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas 1. Suprasti algoritmo sąvoką ir paskirti, sprendžiant problemas. 2. Skaidyti sprendžiamą problemą (uždavinį) žingsniais. 3. Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus. 4. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Pasaulio pažinimas. Pažintis su žinomomis vietovėmis (<i>Informatika be kompiuterio</i>).
Lapkričio 1 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus.	Dailė ir technologijos. Spalvinimas skaičiais (<i>Informatika be kompiuterio</i>).
Lapkričio 2 savaitė	Skaitmeninis turinys. Mokomųjų skaitmeninių programų paieška ir naudojimas.	Matematika. Veiksmai iki 10000.
Lapkričio 3 savaitė	Informacija. Naudojantis skaitmeninėmis technologijomis rinkti ir tvarkyti informaciją.	Pasaulio pažinimas. Mano krašto žmonės.
Lapkričio 4 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Matematika. Kartojimo komanda (<i>Code Monkey</i>).
Gruodžio 1 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Pasaulio pažinimas. Kelionė Saulės sistemoje (<i>Scotie Go!</i>).
Gruodžio 2 savaitė	Informacija. Naudojantis skaitmeninėmis technologijomis tvarkyti informaciją.	Pasaulio pažinimas. Gyvūnų grupavimas pagal požymius.
Gruodžio 3 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus.	Dailė ir technologijos. Spalvinimas ir kodavimas (<i>Informatika be kompiuterio</i>).
Sausio 2 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Matematika. Kartojimo komanda (<i>Bebro kortelės</i>).
Sausio 3 savaitė	Virtualus komunikavimas Bendrauti pasitelkus skaitmenines komunikavimo technologijas.	Lietuvių k. Interviu pasirinkta tema.
Sausio 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Mokomųjų skaitmeninių programų paieška ir naudojimas.	Matematika. Daugyba iš apvalių dešimčių, šimtų.
Vasario 1 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Pasaulio pažinimas. Kelionė po savo kraštą (<i>Informatika be kompiuterio</i>).

Mėnuo, savaitė	Informatikos veiklos sritis. Esminiai gebėjimai	Dalykas į kurį integruojama, dalyko tema
Vasario 2 savaitė	Informacija. Ieškoti informacijos, naudojantis skaitmeninėmis technologijomis.	Pasaulio pažinimas. Žymūs Lietuvos žmonės.
Vasario 3 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Atlikti paprasčiausius loginius veiksmus. Atpažinti ir taikyti veiksmų nuoseklumą, šakojimą, kartojimą.	Dailė ir technologijos. (Scotie Go!)
Vasario 4 savaitė	Informacija. Ieškoti informacijos, naudojantis skaitmeninėmis technologijomis.	Pasaulio pažinimas. Kurie gyvūnai gyvena šeimomis?
Kovo 1 savaitė	Skaitmeninis turinys. Mokomųjų skaitmeninių programų paieška ir naudojimas.	Pasaulio pažinimas. Dailė ir technologijos. Ar mokame bendrauti? (komiksas)
Kovo 2 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Lietuvių k. TV laida „Įdomiausios mano krašto vietos“.
Kovo 3 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais	Dailė ir technologijos. Atvirukas.
Kovo 4 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Suprasti algoritmavimo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Geometrija. Simetrija (Code.org).
Balandžio 2 savaitė	Algoritmavimas ir programavimas Suprasti algoritmavimo sąvoką ir paskirtį, sprendžiant problemas.	Matematika. Perimetras. Plotas (Code.org).
Balandžio 3 savaitė	Informacija. Naudojantis skaitmeninėmis technologijomis tvarkyti informaciją.	Matematika. Statistika.
Balandžio 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Dailė ir technologijos. Lietuvių k. Atvirukas, sveikinimas.
Gegužės 1 savaitė	Informacija. Ieškoti informacijos, naudojantis skaitmeninėmis technologijomis.	Pasaulio pažinimas. Žemynai ir vandenynai.
Gegužės 2 savaitė	Algoritmai ir programavimas. Skaidyti sprendžiamą problemą žingsniais.	Matematika. Žodinių uždavinių sprendimas. <i>Bebro kortelės</i>
Gegužės 3 savaitė	Skaitmeninis turinys. Siekiant kūrybinės saviraiškos, naudotis skaitmeninių technologijų įrankiais.	Dailė ir technologijos. Koliažas.
Gegužės 4 savaitė	Skaitmeninis turinys. Mokomųjų skaitmeninių programų paieška ir naudojimas.	Matematika. Įvairūs uždaviniai.