



„Programavimo savaitė“ (Code Week 2018)

Dr. Renata Danielienė

Skaitmeninio raštingumo kuratorė Lietuvoje
Programavimo savaitės ambasadorė Lietuvoje

Google



ECDL
Lietuva

CodeWeek. 

Programavimo savaitės iniciatyva

- Visuomeninė iniciatyva, vykdoma savanorių, kurie yra programavimo savaitės ambasadoriai savo šalyse
- Iniciatyvą palaiko Europos Komisija



Programavimo savaitės tikslas

- Parodyti, kas yra informatinis mąstymas, algoritmavimas, programavimas, su technologijomis susijusios veikos,
- Generuoti ir įgyvendinti idėjas kodo pagalba, siekiant programavimą padaryti labiau matomu,
- Suburti motyvuotus žmones, siekiant sužinoti ir daugiau išmokti apie skaitmeninį pasaulį.

Iššūkis: iki 2020 m. Europoje paskatinti dalyvauti 50% pradinių ir vidurinių klasių mokyklų



ECDL
Lietuva

CodeWeek. 

Ką mokytojai gali padaryti?

- Naudoti Codeweek mokymo išteklius pamokų metu
- Organizuoti veiklą su kompiuteriais arba be kompiuterių
- Pakviesti lektorius iš aukštųjų mokyklų, verslo įstaigų pasidalinti savo patirtimi
- Sudalyvauti **CodeWeek4All** iššūkyje



ECDL
Lietuva



Veiklos programavimo savaitės metu

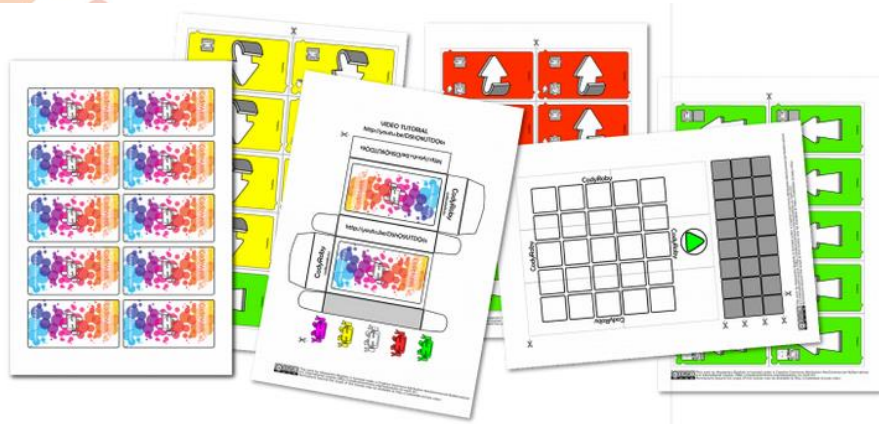
- Aparatinė įranga
- Robotika
- Manipuliavimas duomenimis ir duomenų vizualizacija
- Mobiliosios programėlės kūrimas
- Tinklalo kūrimas
- Pagrindinės programavimo sąvokos
- Veiklos be kompiuterio
- Žaidybiniis programavimas
- Menas ir kūryba
- Vaizdinis ir (arba) blokinis programavimas
- Programinės įrangos kūrimas
- Žaidimų kūrimas
- Daiktų internetas ir dėvimieji įrenginiai
- 3D spausdinimas
- Papildyta realybė
- Dirbtinis intelektas
- Motyvacijos ir sąmoningumo ugdymas
- Įvairovės skatinimas
- Kita

Programavimas be kompiuterio: pigu, greita, smagu, nauji įgūdžiai

Cody Roby lietuvių kalba

• Atsisiųskite PDF

- Atspausdinkite lapus
- Sukarpykite objektus pagal pateiktus maketus
- Rinkinį sudaro 40 cody kortų, cody kortų dėžutė, 5 figūrėlės, žaidimo lenta ir 24 blokai
- Rinkinys gali būti panaudotas daugeliui įvairių žaidimų
- Pramogos dalis – atspėti parodytų žaidimų taisykles ir atrasti naujus žaidimus!



ECDL
Lietuva

CodeWeek.

Sklaida apie veiklą

- Įtraukti veiklą/renginį į CodeWeek **svetainės žemėlapyje**:

<http://events.codeweek.eu>

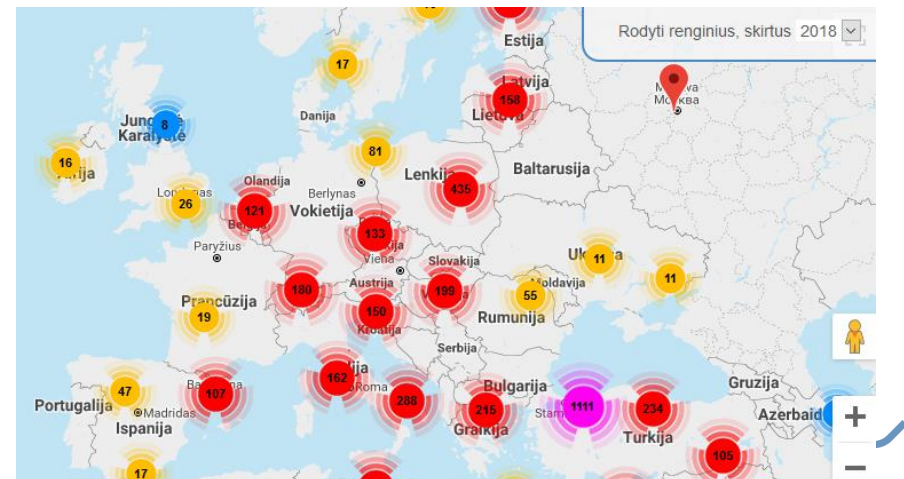
- Nepamiršti fiksuoti žemėlapyje kasdieninių programavimo savaitei tinkančių veiklų

...

Google



ECDL
Lietuva



Renginio registracija

CodeWeek EU

Žemėlapis


+ Pridėti renginį

🔍 Renginių paieška

Pridėkite savo #codeEU renginį

KAIP ORGANIZUOTI SAVO RENGINĮ?

Laukeliai, kuriuos reikia užpildyti, pažymėti žvaigždute *. Galite įrašyti renginį savo gimtąja kalba.

* VEIKLOS PAVADINIMAS	<input type="text" value="Koks veiklos pavadinimas?"/>	* ADRESAS	<input type="text" value="Kur veikla vyks?"/>
* ORGANIZACIJOS PAVADINIMAS	<input type="text" value="Organizacija, kurioje dirbate ar kurios savanoriu"/>		
* ORGANIZACIJOS TIPAS	<input type="text" value="Mokykla"/>		
* APRAŠYMAS	<input type="text" value="Trumpai aprašykite planuojamą renginį."/>	* RENGINIO PRADŽIOS DATA	<input type="text" value="Kada prasideda renginys?"/>
		* RENGINIO PABAIGOS DATA	<input type="text" value="Kada baigiasi renginys?"/>

MOKYKLOS. ĮTRAUKITE SAVO MOKSLEIVIUS Į PROGRAMAVIMO SAVAITĘ

Kodėl reikėtų sudominti savo klasę programavimu?



Pasiruošę dalyvauti Programavimo savaitėje?



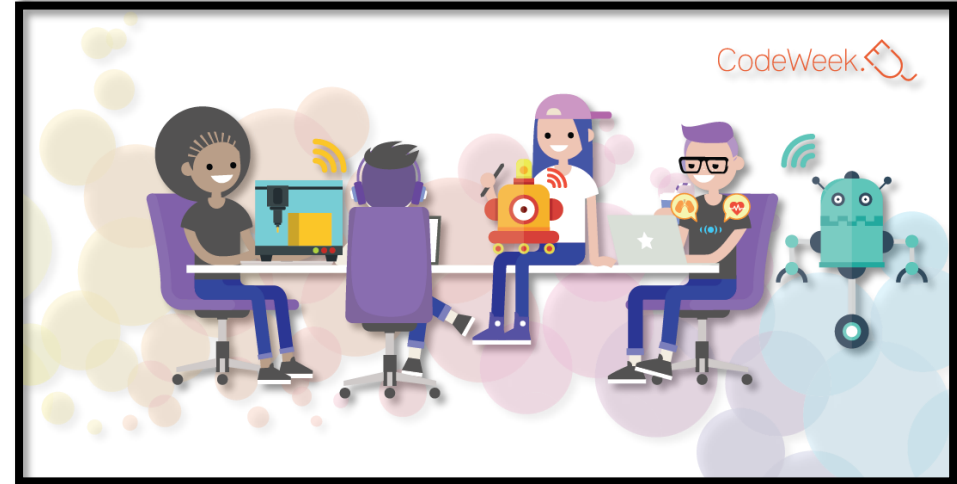
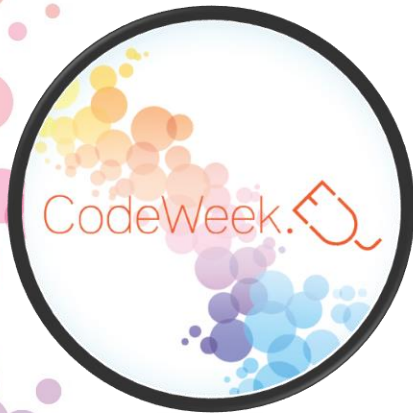
Nemokate programuoti? Nieko tokio



Norite dar vieno iššūkio?



Naudokite CodeWeek atributiką!



<https://codeweek.eu/resources/>



Bendra eiga

- Renginio metu fiksuoti dalyvius
- Užpildyti anketą ir gauti dalyvio sertifikatą



CodeWeek. 

Patarimai organizatoriams

www.ecdl.lt/codeweek



ECDL
Lietuva

Kaip organizuoti renginį?

- Nuspręsti, koks bus **renginio tipas**
- Sugalvoti **temą ir veiklas**
- Nustatyti kas bus **renginio dalyviai**
- **Pakviesti lektorių**, kuris pasakos apie programavimą, mokins, demonstruos ar paskatins dalyvius programuoti.
- **Patalpos**: klasė, konferencijų salė, biblioteka ar kitos patalpos renginiui organizuoti
- **Data**. Nustatyti, kada renginys bus organizuojamas
- **Dalyviai**. Pakviesti dalyvius į renginį. Dalyvių skaičius priklauso nuo renginio tipo. Praktinio seminaro metu 5-8 dalyviams reikalingas vienas lektorius (dalyvių skaičius gali skirtis priklausomai nuo užsiėmimo tipo). Dalyviai gali vienas kitam padėti.
- **Įrenginiai**. Priklausomai nuo tikslinės grupės, dalyvių galima paprašyti atsinešti savo nešiojamus įrenginius: kompiuterius, išmaniuosius įrenginius.
- **Interneto ryšys**. Jei reikalingas interneto ryšys, įsitikinkite, kad dalyviams pakaks interneto srauto.
- **Veiklos be kompiuterio**. Įtraukti į kompiuterinio mąstymo (angl. computational thinking) veiklas galima be interneto ir be kompiuterio, pvz. naudojant [Cody-Roby priemones](#).
- **Suplanuotos veiklos**. Sugalvoti dalyviams veiklas, kuriomis parodytumėte, kaip nesudėtingai galima suprogramuoti kažką įdomaus. Patikrinkite [resursų sąrašą](#), pamokų planus ir pan. (dauguma resursų yra anglų kalba). Jeigu kompiuteris bus nuomojamas kartu su konferencijų sale, įsitikinkite ar šiame įrenginyje yra reikiama programinė įranga. Dalyviams paruoškite instrukcijas, kaip įsidedti reikiamą programinę įrangą.
- **Išankstinė dalyvių registracija**. Jeigu patalpos yra nedidelės, galite pakviesti tik tam tikrą skaičių dalyvių. Registracijai galite naudoti Wufoo, Google formas ar renginių registravimo sistemas, tokias kaip Eventbrite. Rekomenduojama rengti nemokamus renginius, tačiau nedidelis mokestis gali būti taikomas siekiant padengti būtiniausias renginio išlaidas. Arba šių išlaidų padengimui galite ieškoti rėmėjų.
- **Užkandžiai**. Jei renginys truks keletą valandų, bus reikalinga pertraukėlė, kurios metu galite pasiūlyti užkandžių, vandens, arbatos.
- **Renginio metu prašykite dalyvių pademonstruoti ir pristatyti sukurtas programas ar gautus rezultatus**.
- **Viešinkite savo renginius!** Apierenginius skelbkite interneto erdvėje, socialiniuose tinkluose, dalykitės informacija su partneriais ir pažįstamais, skelbite pranešimus spauda.
- **Skelbdami informaciją socialiniuose tinkluose naudokite grotąžymes #CodeEU ir @CodeWeekEU.**



„Programavimo savaitės“
(Code Week 2018)
rezultatai Lietuvoje

Mokymo medžiaga renqiniams

ES programavimo savaitė 2018

www.ecdl.lt/codeweek

Programavimo savaitės metu naudokite pamokų ruošinius!!!

(nuolat atnaujinama)



„Veiklos be kompiuterių“

3 skirtingi lygiai



**„Informatinis mąstymas
ir problemų sprendimas“**

3 skirtingi lygiai



„Vaizdinis programavimas“

3 skirtingi lygiai



UGDYMO
PLĖTOTĖS
CENTRAS



ŠVIETIMO
IR MOKSLO
MINISTERIJA

Google



ECDL
Lietuva

Kiti mokymo šaltiniai

- [CodyRoby žaidimo kortos ir kitų žaidimų aprašymai](#)
- [Informatika be kompiuterio](#)
- [3D spausdinimas \(mokymo medžiaga pradedantiesiems, turintiems įgūdžių ir pažengusiems\)](#)
- [Papildytoji realybė](#)

CodeWeek.

Renginys Šiauliuose



Renginys Šalčininkuose



UGDYMO
PLĖTOTĖS
CENTRAS



ŠVIETIMO
IR MOKSLO
MINISTERIJA

Google



ECDL
Lietuva

Renginys Kaune



ECDL
Lietuva



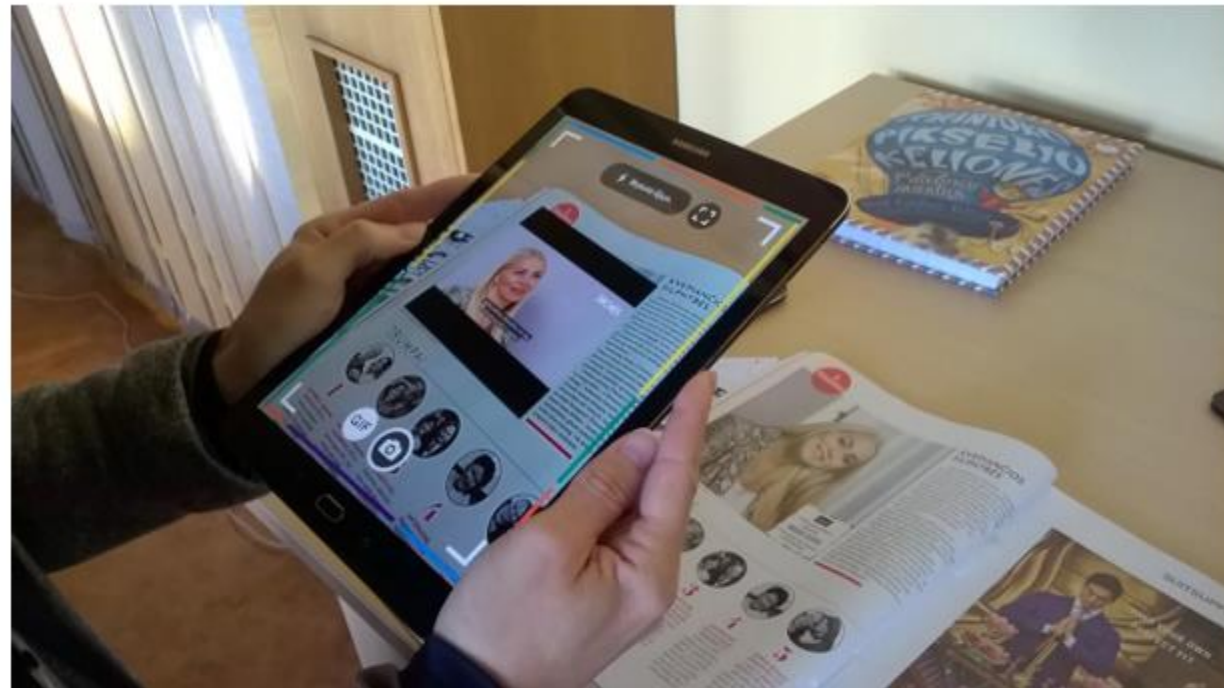
UGDYMO
PLĖTOTĖS
CENTRAS



ŠVIETIMO
IR MOKSLO
MINISTERIJA

CodeWeek.

Kitos veiklos



UGDYMO
PLĖTOTĖS
CENTRAS



ŠVIETIMO
IR MOKSLO
MINISTERIJA

Google



ECDL
Lietuva

Programavimo valanda!

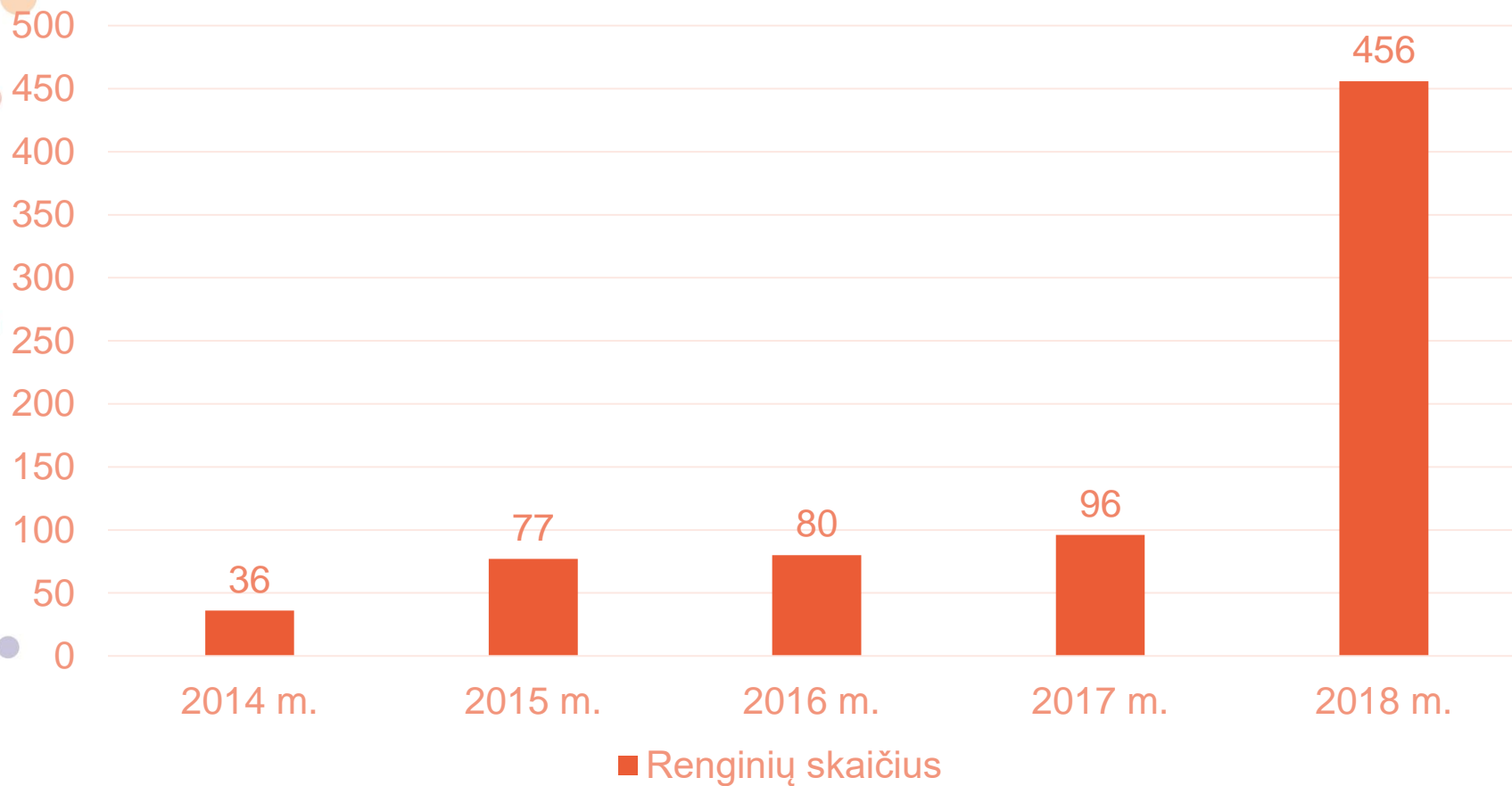


UGDYMO
PLĖTOTĖS
CENTRAS

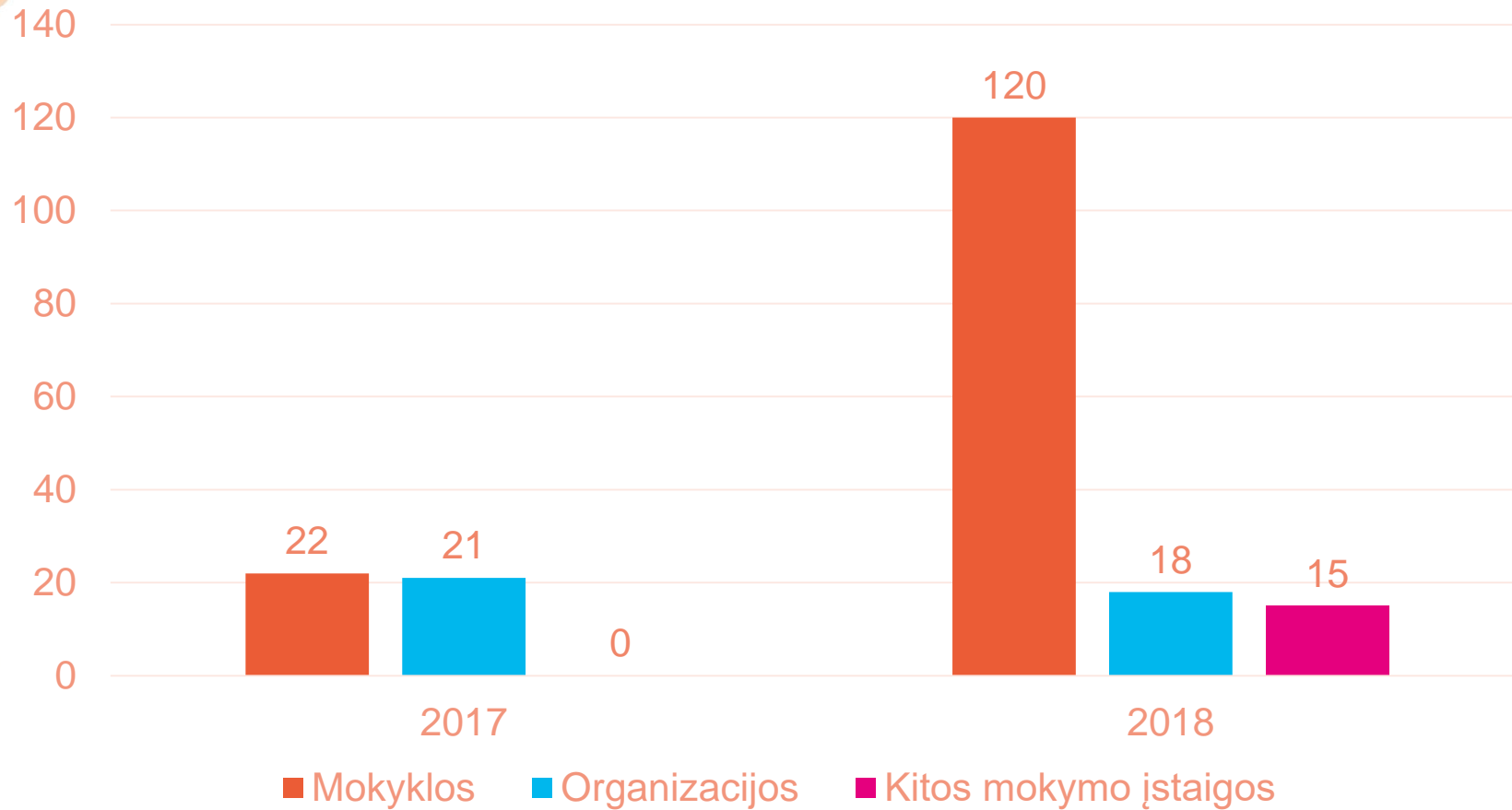


ŠVIETIMO
IR MOKSLO
MINISTERIJA

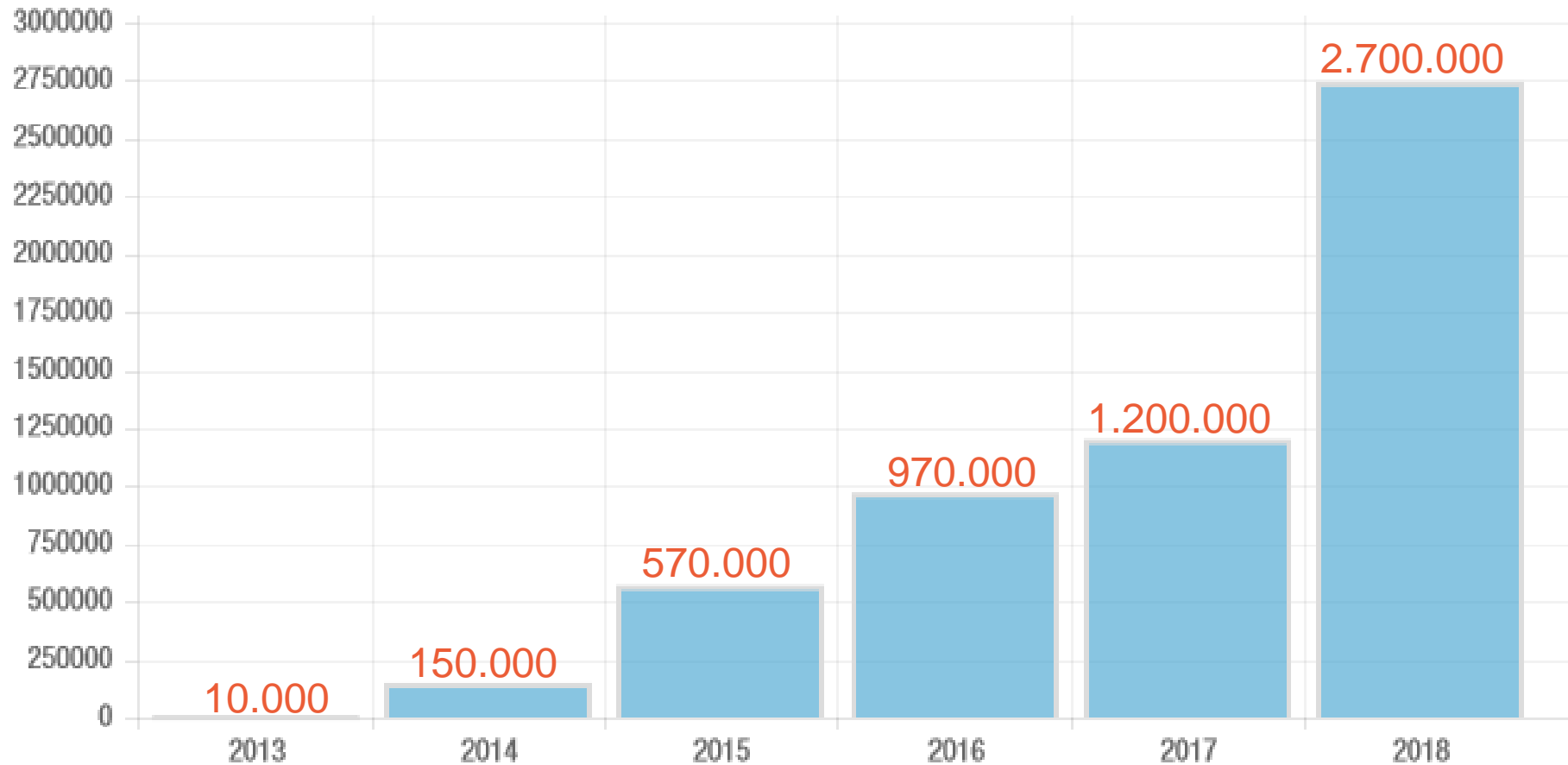
Renginių skaičius Lietuvoje



Mokyklos ir įmonės



Statistika





*Maloniai kviečiame dalyvauti iniciatyvoje
**ES programavimo savaitė (Code
Week)**, kuri vyks š.m. spalio 5–20 d.*


*Kviečiame organizuoti renginius,
pamokas, praktinius ir internetinius
seminarus, bei kitas veiklas, kurie būtų
susiję su algoritmavimu, loginiu mąstymu,
programavimu, ir pan.*

Google



ECDL
Lietuva

CodeWeek. 



Kilus klausimams dėl
programavimo savaitės renginių
prašome kreiptis:

renata.danieliene@gmail.com

Google



ECDL
Lietuva

CodeWeek. 



Oficiali svetainė
[CodeWeek.eu](http://www.codeweek.eu)



Daugiau informacijos lietuvių kalba:
<http://www.ecdl.lt/codeweek>



Twitter
[@CodeWeekEU](https://twitter.com/CodeWeekEU)



Facebook
[CodeEU](https://www.facebook.com/CodeEU)





„Programavimo savaitė“ (Code Week 2018)

Dr. Renata Danielienė

Skaitmeninio raštingumo kuratorė Lietuvoje

Google



ECDL
Lietuva

CodeWeek. 