

Europos Sąjungos struktūrinių fondų lėšų bendrai finansuojamas projektas Nr. 09.2.1-ESFA-V-726-04-0001
„Bendrojo ugdymo turinio ir organizavimo modelių sukūrimas ir išbandymas bendrajame ugdyme“

Pedagogų kvalifikacijos tobulinimo programos

Dr. Tatjana Jevsikova

2021-04-13

Rengiamos kvalifikacijos tobulinimo programos:

1. Mokytojų skaitmeninei kompetencijai tobulinti

- Parengta vadovaujantis Reikalavimų mokytojų ir pagalbos mokiniui specialistų skaitmeninio raštingumo programos

Teorinė medžiaga
Vaizdo įrašai
Pavyzdžiai
Savikontrolės užduotys
Pasiekimų vertinimo
užduotys

2. Informatikai integruoti pradiniam ugdymui

- Suderinta su informatikos Bendrosios programos projektu

Kvalifikacijos tobulinimo programa mokytojų skaitmeninei kompetencijai tobulinti

1 modulis	Informacijos valdymas, saugumas, skaitmeninio raštingumo problemų sprendimas	20 akad. val.
2 modulis	Komunikavimas	20 akad. val.
3 modulis	Skaitmeninio turinio kūrimas	20 akad. val.
4 modulis	Skaitmeninis mokymasis ir mokymas	20 akad. val.

Struktūros pavyzdys

3. Skaitmeninio turinio kūrimo modulis

Tikslas: plėtoti mokytojų ir pagalbos mokiniui specialistų gebėjimus kurti, vaizduoti ir pristatyti įvairų skaitmeninį turinį.

- Įvadas: tikslai, uždaviniai, darbo metodai, atsiskaitymas ir mokymosi laiko juosta.
- Įvairių formatų turinio kūrimas, atvirojo jau sukurto turinio keitimas ir pritaikymas ugdymui pasitelkus skaitmeninę daugialypę terpę ir technologijas.
- Autorių teisės ir licencijos.
- Gerosios patirties pavyzdžių nagrinėjimas, aptarimas, pristatymas ir vertinimas.

Kvalifikacijos tobulinimo programa informatikai integruoti pradiniam ugdyme

1 modulis	Informatikos turinio įgyvendinimas • Pradinio ugdymo informatikos bendrosios programos metmenų apžvalga. • Informatikos turinio pradiniam ugdyme įgyvendinimas: planavimas, organizavimas	4 akad. val.
2 modulis	Skaitmeninis turinys • Skaitmeninio turinio įvairovės apžvalga: rūšys ir formatai. Skaitmeninio turinio, skirto įvairių dalykų mokymuisi, pavyzdžiai. • Skaitmeninio turinio kūrimas: piešimas, fotografavimas, filmavimas, teksto rašymas, animacijos kūrimas. • Atvirukų, istorijų, komiksų kūrimas; minčių žemėlapių, lentelių, diagramų sudarymas. Sukurto skaitmeninio turinio įsivertinimo svarba ir tikslingas jo tobulinimas.	12 akad. val.

Kvalifikacijos tobulinimo programa informatikai integruoti pradiniam ugdyme

3 modulis	Algoritmai ir programavimas	12 akad. val.
	• Priemonės, metodai ir būdai mokinių algoritmavimo ir programavimo gebėjimams ugdyti. • Pagrindinių programavimo konstrukty (veiksmų nuoseklumas, šakojimas, kartojimas) nagrinėjimas. • Programavimo priemonių ar aplinkų apžvalga. Mokymasis programuoti žaidžiant.	
4 modulis	Problemų sprendimas, duomenys ir informacija	6 akad. val.
	• Mokinių technologinių ir techninių gebėjimų dirbant skaitmeniniais įrenginiais ugdymas. • Duomenų ir informacijos tvarkymo skaitmeninėmis technologijomis paskirtis ir nauda. Tikslingas informacijos ieškojimas naudojant skaitmenines technologijas. • Problemos (uždavinio) analizė, situacijos vertinimas, duomenų rinkimas, kaupimas, rūšiavimas, rikiavimas, apdorojimas, tvarkymas. Informacijos tinkamumo ir patikimumo vertinimas.	

Kvalifikacijos tobulinimo programa informatikai integruoti pradiniam ugdyme

5 modulis Virtualus komunikavimas, saugumas ir teisė

6 akad. val.

- Mokinių socialinių gebėjimų virtualioje erdvėje ugdymas: virtualaus komunikavimo paskirtis ir svarba, etiškas bendravimas ir bendradarbiavimas naudojant skaitmenines technologijas, dalijimasis skaitmeniniais ištekliais, galimi pavojai.
 - Saugumo, etikos ir teisės principų ugdymas: skaitmeninių įrenginių nuo kenkėjiškų programų, asmens duomenų, sveikatos ir aplinkos apsauga, piratavimas ir autorių teisės.
-



Ačiū už dėmesį